

15 -26.04.2020

Kl 5

Temat: Wyścigi starych samochodów.

Przeczytaj tekst z podręcznika(temat 20) Wykonaj polecenia od „Pierwsze kroki”.

W efekcie twoich działań powstanie program – symulator wyścigów samochodowych.

Zadanie: Wykonaj trzy zdjęcia lub zrzuty ekranu: skryptu dwóch samochodów i planszy głównej z samochodami. Wyślij mi te obrazy na adres email: grzesiekhardulak@gmail.com lub przez aplikację Messenger (Grzesiek Hardulak). W obydwu przypadkach podaj swoje imię i nazwisko, klasę i nazwę zadania. W razie problemów proszę o kontakt.

Informacja

Program Scratch jest bezpłatny. Można go pobrać z Internetu [Tutaj](#) albo skorzystać z niego przez przeglądarkę internetową - nie trzeba go wówczas instalować(jednak trzeba dysponować szybkim łączem internetowym). Wystarczy wejść na stronę <https://scratch.mit.edu/> i wybrać odpowiednią opcję.(wybieramy zakładkę stwórz, zmieniamy język na polski - ikonka globusa. I do pracy:)

Ja polecam jednak pobranie programu, ponieważ korzystanie z niego jest wtedy wygodniejsze i można bez problemu zapisywać projekty.

[Jak zrobić zrzut ekranu](#)