

KTO TO JEST?

INSTRUKCJA DO GRY

Cel: utrwalanie głoski **cz** w wygłosie wyrazów.

1. Wytnij karty wzdłuż linii przerywanych.
2. Przyjrzyj się obrazkom, przeczytaj lub powiedz kto to jest.
3. Przyjrzyj się obrazkom i odpowiedz na pytania. Odpowiedzi wpisz według wzoru.

- | | |
|--|---------|
| 1. Kto gra na trąbce? | trębacz |
| 2. Kto pali w piecu? | |
| 3. Kto gra w grę? | |
| 4. Kto orze? | |
| 5. Kto tłumaczy z języka obcego? | |
| 6. Kto biega? | |
| 7. Kto jest bogaty? | |
| 8. Kto tka? | |
| 9. Kto zgłębia jakieś zjawiska (bada)? | |
| 10. Kim jest syn króla? | |
| 11. Kto się włamuje? | |
| 12. Kto nosi brodę? | |

4. Gra memory.

Gra dla 2, 3 osób. Potasuj karty i rozłóż na stole obrazkami na dół. Zaczyna najmłodszy gracz. Każdy na przemian odsłania, nazywa i pokazuje wszystkim dwie wybrane karty. Osoba, która odkryje parę takich samych kart zabiera je ze stołu. Wygrywa ten, kto zbierze najwięcej par.

5. Rozdziel pary kart, przeczytaj podpisy na pojedynczych kartach z pary i ułóż je alfabetycznie.

6. Przyjrzyj się obrazkom i powiedz kto pasuje do następujących rzeczy:

- | | |
|--|--------------------------------------|
| 1. bieżnia na stadionie | 7. piec, łopata i węgiel |
| 2. broda | 8. banknoty, monety i złoto |
| 3. gra planszowa | 9. trąbka |
| 4. korona króla | 10. traktor z pługiem |
| 5. książka z tytułem w języku angielskim | 11. warsztat tkacki |
| 6. maska na oczy włamywacza | 12. komputer, próbówki, laboratorium |







gracz



trębacz



palacz



gracz



trębacz



palacz



oracz



tłumacz



badacz



oracz



tłumacz



badacz





biegacz



brodacz



włamywacz



biegacz



brodacz



włamywacz



bogacz



tkacz



królewicz



bogacz



tkacz



królewicz





